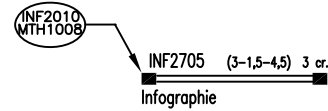


GÉNIE LOGICIEL – Concentration Multimédia

Automne 1	Hiver 2	Automne 3	Hiver 4	Automne 5	Hiver 6	Automne 7	Hiver 8
-----------	---------	-----------	---------	-----------	---------	-----------	---------

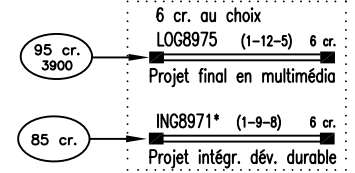
Cours spécialisés de la concentration (27 cr.)

Pour les autres cours
consulter le cheminement
de la filière classique



Cours au choix 12 cr.	
INF8175 (3-1,5-4,5) 3 cr. Intell. artif. mét. alg.	LOG8235 (3-1,5-4,5) 3 cr. Agents intelligents jeux vid.
INF8770 (3-1,5-4,5) 3 cr. Technologies multimédia	INF8808 (3-1,5-4,5) 3 cr. Visualisation de données
INF8725 (3-1,5-4,5) 3 cr. Trait. signaux et d'images	LOG8715 (3-1,5-4,5) 3 cr. Architecture de jeux vidéo
LOG4715 (3-1,5-4,5) 3 cr. Conception de jeux vidéo	INF8801A (3-1,5-4,5) 3 cr. Applications multimédias

* L'étudiant doit obtenir l'approbation d'une personne désignée dans son programme pour s'inscrire au INC8971.



6 cr. au choix
- cours du baccalauréat offerts à Polytechnique
- cours d'études supérieures offerts à Polytechnique (voir la modalité M12 des règlements des études pour les cours 6000)
- cours hors établissement offerts via le Bureau de coopération interuniversitaire (voir la modalité M8 des règlements des études)

Légende	
Automne ou hiver	■
Automne et hiver	■
Automne, hiver et été	■

Notes : les cours identifiés par 4 chiffres doivent être précédés par LOG – les cours de la série 8000 exigent un préalable de 70 crédits, sauf indication