



- INFORMATIQUE EMBARQUÉE
- SÉCURITÉ INFORMATIQUE
- APPLICATIONS MOBILES
- INFONUAGIQUE
- MULTIMÉDIA

GÉNIE INFORMATIQUE

FAITES APPEL À UN ÉTUDIANT STAGIAIRE POUR TOUT PROJET RELIÉ À LA CONCEPTION DE SYSTÈMES INFORMATIQUES, D'APPLICATIONS MOBILES, DE SÉCURITÉ INFORMATIQUE, DE RÉSEAUX OU D'INFONUAGIQUE.

DISPONIBILITÉ DES STAGIAIRES DE GÉNIE INFORMATIQUE

Durée des stages :
4 mois, 8 mois ou 12 mois.

S1 /
stage après 2 trimestres
d'étude (1^{re} année complétée)

S2 /
stage après 4 trimestres
d'étude (2^e année complétée)

S3 /
stage après 6 trimestres
d'étude (3^e année complétée)

NOS STAGIAIRES PEUVENT FAIRE BEAUCOUP POUR VOTRE ENTREPRISE.

S1	S2	S3	
X	X	X	Programmation orientée objet en C/C++
X	X	X	Programmation procédurale en C pour microcontrôleurs
X	X	X	Méthodes de développement de logiciels
	X	X	Conception d'une architecture logicielle
	X	X	Développement de jeux vidéo et infographie
	X	X	Développement multiprocesseur et temps réel
	X	X	Programmation orientée objet en C# et Java
	X	X	Conception d'interfaces utilisateurs
		X	Développement d'applications Web et infonuagique
		X	Développement d'applications multimédia
		X	Conception de systèmes informatiques embarqués
		X	Conception d'applications Android et mobiles
		X	Conception et implantation de bases de données
		X	Analyse de sécurité informatique et de sécurité réseaux
		X	Conception de réseaux filaires et sans fil

POLYTECHNIQUE
MONTRÉAL



LE GÉNIE
EN PREMIÈRE CLASSE

S1	S2	S3	Principaux outils maîtrisés
X	X	X	Environnements de développement associés à C/C++
X	X	X	Gestionnaires de versions et associés SVN, GIT, Bugzilla
	X	X	Patrons de conception de Gamma et al.
	X	X	OpenGL et technologies associées
	X	X	Windows, Linux et micro-noyaux
	X	X	Environnements de développement associés à C# et Java
	X	X	Technologies Web : CSS, HTML, JavaScript, XML
		X	Environnements de développement associés à iOS et Android
		X	Xilinx Vivado, Active-HDL, Micro-C et Linux embarqué
		X	MangoDB, Oracle, SQL Server et autres
		X	Processus agiles, SCRUM
		X	Sécurité informatique : SNORT, KALI

CHAQUE ANNÉE, UN PROJET D'ENVERGURE EN ÉQUIPE

1 ^{re} ANNÉE	2 ^e ANNÉE	3 ^e ANNÉE	4 ^e ANNÉE
Conception d'un système embarqué	Développement d'une application Web	Conception d'un système informatique	Réalisation d'un projet industriel
<ul style="list-style-type: none"> ■ Conception de logiciel pour microcontrôleur ■ Interface et intégration de senseurs ■ Gestion de la configuration ■ Tests matériels et qualité logicielle 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Conception d'un système distribué Web ■ Définition de l'interface usager ■ Analyse de la qualité et tests 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Conception de matériel sur mesure ■ Traitement vidéo ■ Intégration avec l'Internet ■ Développement d'application sur dispositifs mobiles 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Analyse des besoins ■ Mise en place d'un processus de développement ■ Conception de l'architecture ■ Implantation ■ Validation et vérification



Pour afficher une offre de stage :

> <https://laruche.polymtl.ca/employeur/>

Pour obtenir plus d'informations concernant les stages :

> www.polymtl.ca/sp/employeur ou 514 340-4730

**POLYTECHNIQUE
MONTRÉAL**



LE GÉNIE
EN PREMIÈRE CLASSE